

**МБДОУ №71 «Огонек»**  
**МАДОУ №41 «Ласточка»**



# Установочная конференция



**Мастермайнд...**

Авторы: МБДОУ №71 «Огонек»  
МАДОУ №41 «Ласточка»



КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ  
АДМИНИСТРАЦИИ  
Г.УЛАН-УДЭ



ГОРОД-СРЕДА РАЗВИТИЯ  
ОБРАЗОВАНИЯ



**ПРОЕКТ**

---

Клуб «ПиктоМировцы»  
**«Вперед в будущее»**

## ПРОБЛЕМА

- Отсутствие методического, практического сопровождения по внедрению цифровой образовательной среды ПиктоМир;
- Неумение применять дошкольниками цифровые средства в познании окружающего мира, соблюдая при этом правила их безопасного использования;
- Высокая занятость и не заинтересованность родителей (законных представителей) приводит к бесконтрольному использованию цифровых устройств детьми

## АКТУАЛЬНОСТЬ



«Инженерное образование в РФ нужно вывести на новый более высокий уровень, который позволит подготовить высококвалифицированных специалистов»

**Ранняя профориентация дошкольников в области IT - технологий.**

**ЦЕЛЬ**

**Создать сетевое взаимодействие образовательных организаций как условие внедрения и реализации цифровой образовательной среды**  
**ПиктоМир**



# ЗАДАЧИ



- ✓ Организовать в образовательном пространстве предметную, игровую техносреду с основами алгоритмизации и программирования в цифровой образовательной среде ПиктоМир
- ✓ Повышать методическую компетентность педагогов ДОО в области IT- творчества детей дошкольного возраста
- ✓ Развивать у дошкольников инженерное мышление (формирование навыков последовательного мышления, развитие логики и способности к анализу, стимулирования креативного подхода к решению задач)
- ✓ Тиражировать и распространять опыт инновационной педагогической деятельности

# КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

- ✓ Алгоритмическое мышление
- ✓ Цифровая среда
- ✓ Программирование
- ✓ Сетевое взаимодействие, сетевые узлы
- ✓ Наставничество

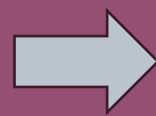


# Целевые группы



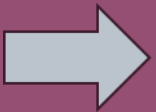
# Эффекты участия в проекте

**1. Педагоги дошкольных образовательных организаций**



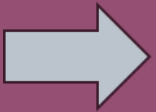
Повышение методической компетентности педагогов ДОО в области IT- творчества детей дошкольного возраста

**2. Воспитанники среднего и старшего дошкольного возраста**



Освоение и применение детьми начального опыта работы по алгоритмизации и программированию в цифровой образовательной среде ПиктоМир (на основе игрового оборудования)

**3. Родительская общественность**



Осознанное отношение родителей к безопасному использованию цифровых устройств в образовательной среде ПиктоМир

# Инновационность проекта

- ✓ Научно-техническое творчество дошкольников
- ✓ Индивидуальный образовательный маршрут воспитанника
- ✓ Сборник методических материалов и пособий

## Социальная значимость

- ✓ Новый вызов времени
- ✓ Ранняя профориентация с детьми дошкольного возраста
- ✓ Проведение семинаров на безвозмездной основе (доступность каждому)
- ✓ Наставническая деятельность (виртуальное наставничество)
- ✓ Привлечение образовательных институтов (БРИОП, БГУ, БРПК, ЦМРО) общественного и родительского сообщества волонтерского движения, различных фондов, СМИ





**Ожидаемый конечный  
результат реализации  
проекта**



**Сроки и этапы реализации  
проекта**



1. Организация сетевого партнёрства между ДОО (очные и заочные мероприятия)
2. Реализация модели сетевого взаимодействия
3. Повышение инновационного потенциала и активности педагогов ДОО
4. Развитие алгоритмической культуры дошкольников
5. Выпуск методического сборника материалов и пособий

**Первый этап** – подготовительный  
(сентябрь 2024г - ноябрь 2024г.)

**Второй этап** – практический  
(декабрь 2024г.-май 2025г.)

**Третий этап**- оценочно-рефлексивный  
(сентябрь 2024г-август 2025г)



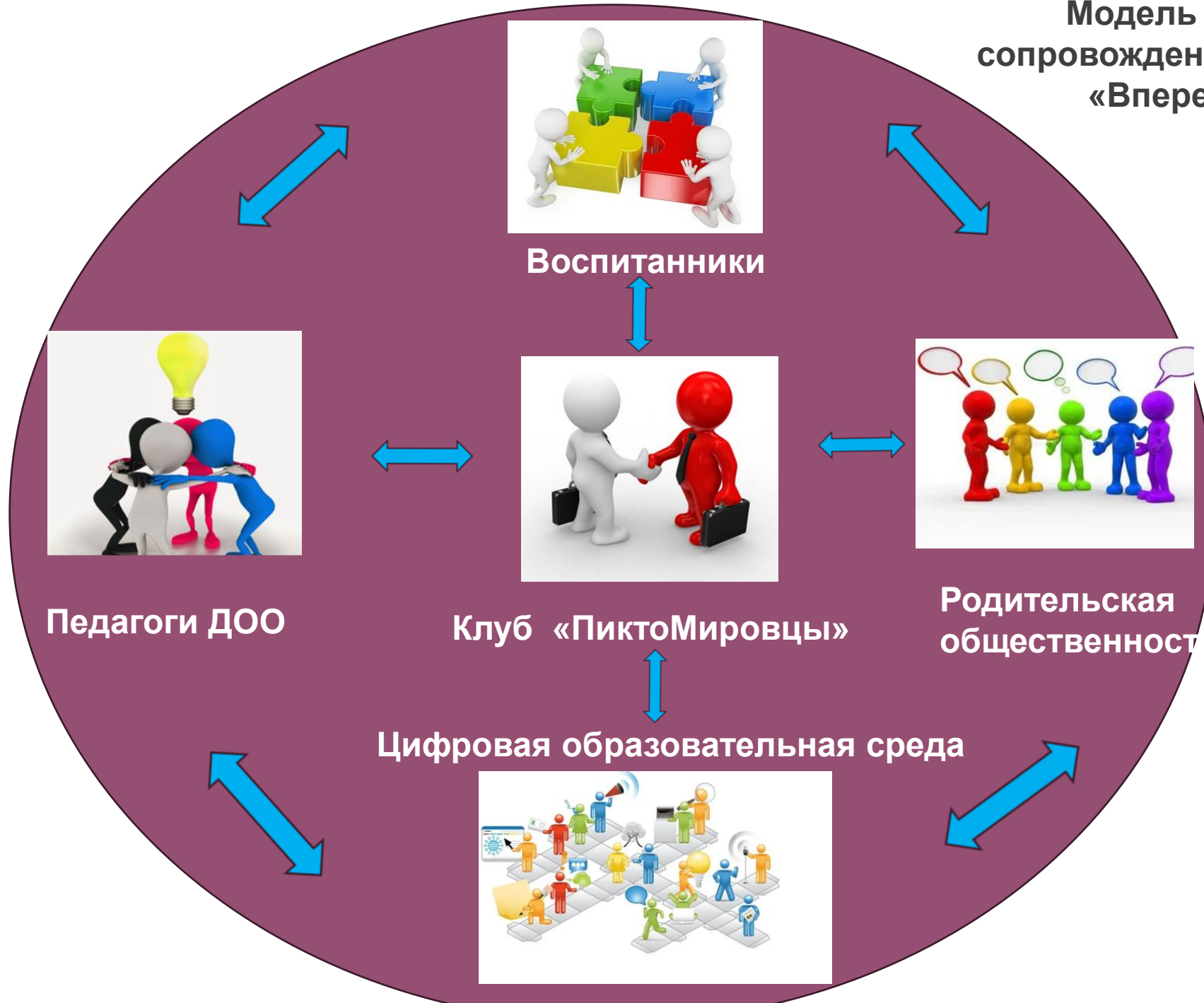


# Схема сетевого взаимодействия





Модель методического  
сопровождения в рамках проекта  
«Вперед в будущее»



▶ Образовательная среда



ПиктоБоты  
первый год обучения  
возраст детей 4-5 лет  
Занятие 1.29  
«ПРОГРАММА  
ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ  
РОБОТОМ»

▶ Игровая среда



▶ Цифровая среда



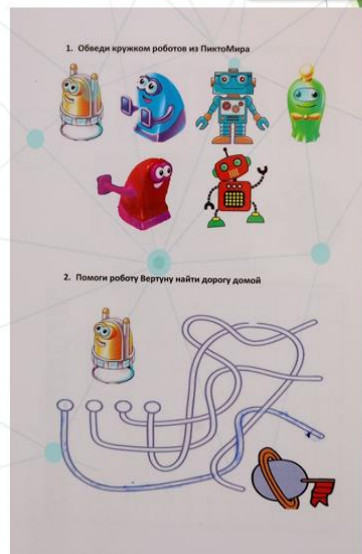
▶ Дополненная реальность



ПиктоМир



Рабочая тетрадь



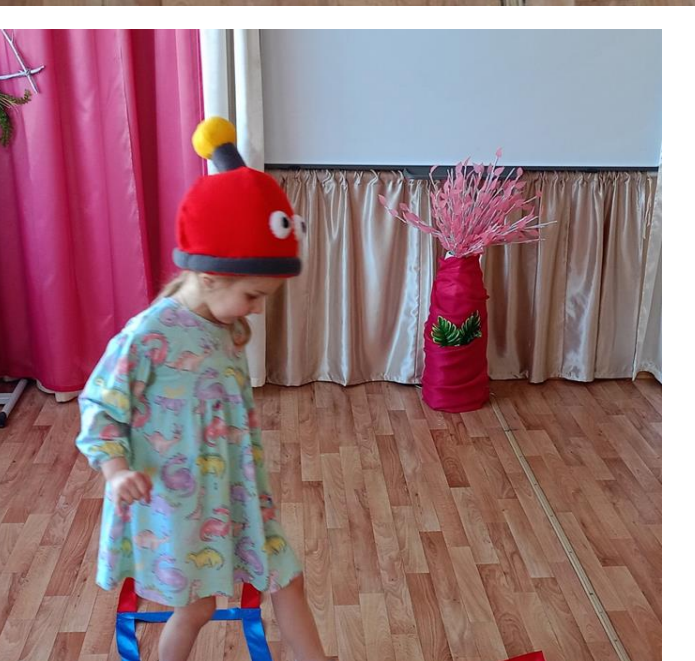
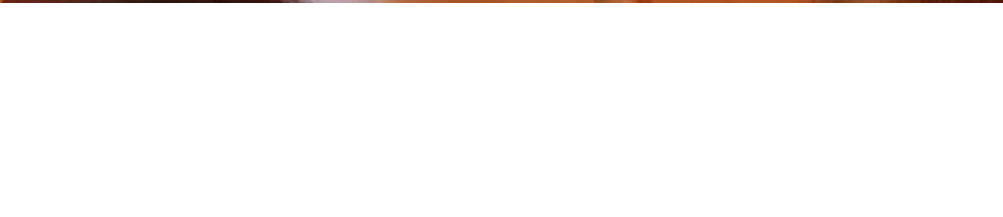
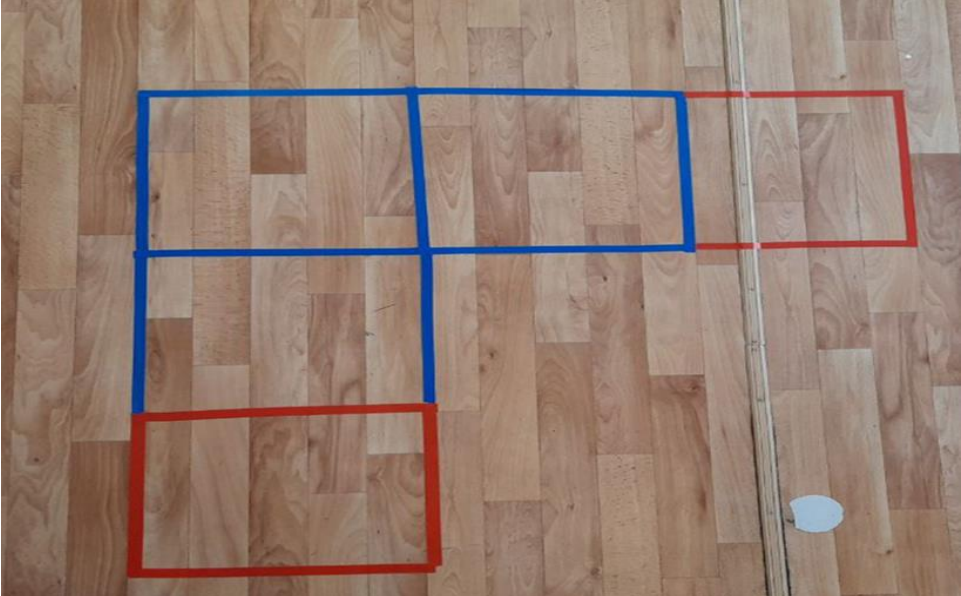
# Развивающая среда для закрепления знаний о республике Бурятия

(интерактивная игра для детей старшего дошкольного возраста)



# Игровая и цифровая среда







# Создание предметно-развивающей среды



## Девиз

*Будущее принадлежит  
тем, кто готовится к  
нему сегодня!*

