

Как сделать дидактическую юбку

1

Подберите ткань для юбки. Она должна быть однотонной, прочной, яркой и безопасной для детей. Еще одно важное качество ткани, которое нужно учитывать, – низкая сминаемость. Больше всего всем этим качествам отвечают креп-сатин и атлас. Ткань понадобится четырех цветов. Например, голубого, зеленого, желтого, розового или красного

2

Выберите фасон и сшейте юбку. Больше всего подойдет юбка-солнце: она достаточно широкая, чтобы организовать игру на ковре вокруг воспитателя. Оптимальная длина – в пол. Чтобы дидактической юбкой могли пользоваться разные педагоги, сшейте ее на резинке или завязках: так вы сможете регулировать размер

3

Продумайте тематические сектора по цветам юбки.

Например, голубой – фрагменты из сказок, зеленый – геометрические фигуры разные по цвету и размеру, желтый – шнуровки, молнии и другой дидактический материал, а розовый – материал на липучках по теме недели

4

Подберите наполнение. В качестве дидактического материала подберите небольшие игрушки, картинки, кубики и другие геометрические фигуры. Распечатайте и заламинируйте картинки: например, сказочных персонажей. Подберите дидактический материал для развития мелкой моторики. Все игрушки и материалы должны быть прочными, но легкими, чтобы не оттягивать юбку

5

Нашейте дополнительные элементы и крепления. Это могут быть карманы, атласные ленты разной длины, молнии разных цветов. Нашейте на юбку липучки и пуговицы и прикрепите картинки и игрушки. Так дети смогут самостоятельно снять дидактический материал, рассмотреть его, поиграть и вернуть на место. Все элементы расположите на уровне глаз воспитанников

6

Пришейте карман для игрушки-сюрприза. Расположите его спереди юбки. Он нужен, чтобы познакомить детей с осязаемыми свойствами предметов: теплый, холодный, твердый, мягкий, пушистый. Карман не должен быть слишком глубоким, чтобы ребенок смог запустить руку и определить игрушку на ощупь. Расположите еще несколько подобных карманов в разных секторах юбки

7

Регулярно обновляйте дидактический материал.

Обновляйте наполнение секторов по тематическим неделям. Добавляйте новые игрушки и убирайте те, к которым дети потеряли интерес